

MANUEL D'UTILISATION



LA CONSOLE
RÉTROGAMING

INTRODUCTION

Merci de lire attentivement ce manuel d'utilisation avant la première utilisation de votre console. Certaines options présentes sur le logiciel ne doivent pas être touchées, au risque de perdre votre garantie.

De plus, plusieurs options permettent d'améliorer l'expérience pendant les jeux, ce serait dommage de s'en passer.

Après la lecture, n'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions supplémentaires, nous pouvons vous aider :

- contact@console-retrogaming.fr

1. Première configuration

Contenu du colis

- ★ La console
- ★ Une manette USB
- ★ Un câble HDMI
- ★ Un câble d'alimentation
- ★ Une carte micro SD 32 Go ou 256 Go (installée dans la console)



Connecter la console

Branchez le câble HDMI, puis le câble d'alimentation à votre console. Connectez ensuite la manette USB dans l'un des ports USB présent sur la face avant de la console.



Allumer / Éteindre la console

Pour allumer la console, il suffit d'appuyer sur le bouton **POWER**. Une petite lumière rouge apparaît pour signifier qu'elle est allumée.

Pour éteindre la console, appuyez sur **START** sur la manette, choisissez "Quitter", puis "Éteindre". Appuyez ensuite sur le bouton **POWER** de votre console lorsque l'écran se met en veille pour l'éteindre complètement.

2. Configurer la/les manettes

*Attention, certaines consoles nécessitent un clavier USB pour fonctionner.
Tous les clavier USB fonctionnent avec La Console Rétrogaming.*

2.1 Ajouter une manette avec fil

Branchez votre manette dans l'un des ports USB de la console. Attention, les touches de certaines manettes nécessitent d'être configurées (voir point 2.3).

2.2 Ajouter une manette Bluetooth

Pour ajouter une manette bluetooth, réglez votre manette sur le mode appairage (voir notice d'utilisation de la manette).

Puis, lorsque vous êtes dans le menu principal de la console, appuyez sur le bouton **START** de votre manette USB. Sélectionnez "**Options manettes**" dans la liste, puis "**Associer une manette bluetooth**".

Une liste d'appareils bluetooth détectés apparaît, vous n'avez plus qu'à sélectionner votre manette et un message de confirmation apparaîtra lorsqu'elle sera appairée.

N'oubliez pas de configurer votre manette grâce à l'étape suivante.

2.3 Configurer une manette

Pour configurer les touches d'une manette USB ou bluetooth, appuyez sur **START** quand vous êtes dans l'écran principal de la console.

Choisissez "**Option des manettes**" => "**Configurer une manette**"

Appuyez quelques secondes sur une des touches de la manette à configurer, la fenêtre de configuration de la manette s'ouvrira.



Ce qu'il faut savoir :

- Si un des boutons n'est pas disponible sur votre manette (comme les joysticks par exemple), il suffit d'appuyer sur la flèche du bas de votre manette pour passer ce bouton et ainsi aller à la touche suivante.
- La touche **HOTKEY** est utilisée pour les raccourcis (comme quitter les jeux). Lier cette commande au bouton **SELECT** de votre manette une seconde fois.



2.4 Ajouter une manette de PS4

Débranchez votre PS4 par sécurité, pour éviter que la manette se réenregistre dessus. Allumez votre console, puis votre manette PS4.

Avec un trombone, appuyez sur le bouton **RESET** dans le petit trou à l'arrière de votre manette. Elle s'éteint.

Rallumez-la **MAIS** en appuyant sur **HOME + SHARE** en même temps pendant plusieurs secondes, jusqu'à ce que la barre lumineuse se mette à clignoter. Elle passe en appairage Bluetooth.

Allez vite dans "**Options des manettes**" > "**Ajouter une manette Bluetooth**". Plus qu'à l'associer et... ça marche !

2.5 Configuration ratée de la manette

Si vous avez raté la configuration de votre manette et que vous ne pouvez plus naviguer dans le menu principal, branchez un clavier USB à votre console.

Entrée => **START**

Espace => **SELECT**

Q => Retour

S => OK



**LA CONSOLE
RÉTROGAMING**

3. Les options de l'interface

3.1 Les options

Pour accéder aux options, appuyez sur **START** lorsque vous êtes dans l'interface principale de la console.

3.2 Options Système

Si vous voulez modifier la langue de l'interface, c'est ici que ça se trouve.

3.3 Mis à jour

Veillez à ne JAMAIS faire une mise à jour de la console, ni à toucher aux réglages de l'overclock. Ces options causeront des problèmes, votre console ne sera plus utilisable, et cela annule la garantie.

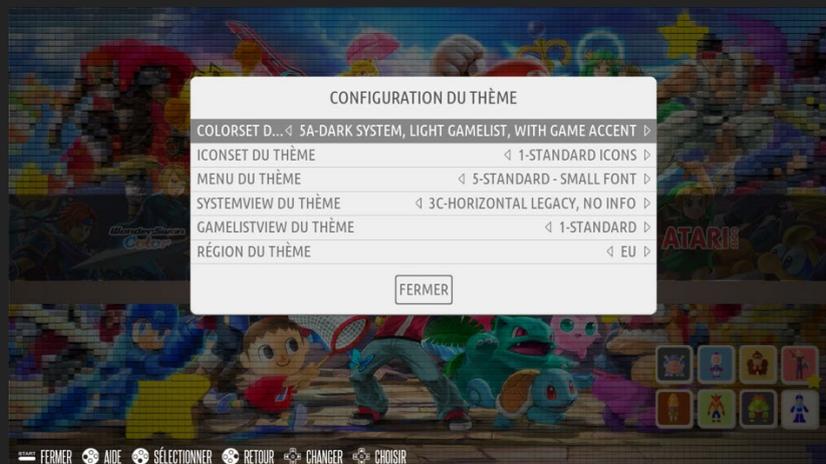
3.4 Options des jeux

- **Le format des jeux** : Nous vous conseillons de laisser cette option sur "Auto"
- **Lisser les jeux** : Cette option améliore la qualité des jeux
- **Rembobinage** : Cette option permet de revenir 10 secondes en arrière quand vous jouez à un jeu (pratique lorsque vous mourrez). Attention, cela peut ralentir certains jeux s'il est activé.
- **Sauvegarde/Chargement automatique** : Nous vous conseillons de laisser cette option sur OFF. Il est préférable d'utiliser la sauvegarde manuelle (nous vous expliquerons comment faire dans le point 4.2)
- **Shader set et Integer Scale** : Nous vous conseillons de ne pas toucher à cette option
- **Options de retroachievments** : Cette option est désactivée car ne fonctionne pas sur notre console.
- **Options Netplay** : Cette option est désactivée car ne fonctionne pas sur notre console.



3.5 Options de l'interface

Vous pouvez changer ici le thème et d'autres options classiques de l'interface.



3.6 Options Réseaux

Cette option permet de connecter votre console au wifi.

3.7 Scrapper et paramètres avancés

Veillez à ne pas toucher à ces paramètres. Ces options causeront des problèmes, votre console ne sera plus utilisable, et cela annulera la garantie.

4. Les options des jeux

4.1 Favoris

Vous pouvez définir un jeu en favori en pressant la touche Y. Le jeu viendra alors se placer en début de liste avec une « ★ » devant son nom.

4.2 Sauvegarde rapide

La console propose une option très pratique qui n'existait pas à l'époque : la sauvegarde rapide. Cela vous permet de sauvegarder, dans n'importe quel jeu, à n'importe quel moment, votre progression et de la recharger immédiatement lorsque vous le souhaitez.

Pour cela, il suffit d'appuyer sur **SELECT + Y**. Pour charger une partie, appuyez sur **SELECT + X**.

Attention, si vous quittez un jeu sans sauvegarder, vous devrez recommencer votre partie.

Plus d'informations ici : <https://www.youtube.com/watch?v=UELOokDf0IE>



4.3 Commandes spéciales

Plusieurs raccourcis sont disponibles dans les jeux.

-  **SELECT + Y** : Sauvegarder la partie
-  **SELECT + X** : Charger la partie
-  **SELECT + START** : Quitter un jeu et voir la liste des jeux
-  **SELECT + B** : Menu
-  **SELECT + HAUT** : Sélectionner le slot de sauvegarde -1
-  **SELECT + BAS** : Sélectionner le slot de sauvegarde 1
-  **SELECT + DROITE** : Accélérer le jeu
-  **SELECT + GAUCHE** : Rembobinage (si l'option est activée)

NB : Dans la console FBA, utilisez la touche SELECT pour ajouter un crédit.

4.4 Faire une copie des sauvegardes

Vous pouvez faire des copies de vos sauvegardes afin d'avoir l'esprit tranquille. Pour cela, reliez un câble ethernet de votre console à votre PC. Sur votre PC Windows, rendez-vous dans "Réseaux", puis cliquez sur "Recalbox". Un dossier "Sauvegardes" est présent, il suffit de le copier-coller sur votre ordinateur.

Amusez-vous !



**LA CONSOLE
RÉTROGAMING**